

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Основы 3D-моделирования в архитектуре						
Формируемые компетенции	ОПК-1, ОПК-5						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>- овладеть навыками создания профессионально - ориентированных компьютерных геометрических моделей,</li> <li>- освоить технологии компьютерного моделирования;</li> <li>-привить навыки использования компьютерных технологий при проектировании предметов и объектов окружающей среды,</li> <li>- дать представление о современных способах 3D моделирования;</li> <li>-изучить возможности графической программы ArchiCAD и получить необходимые знания и навыки работы с трехмерными объектами</li> </ul>						
Основные разделы / темы дисциплины	<b>Раздел 1 Курс компьютерной программы Archicad:</b> Тема №1. Введение в программу, использование и назначение, Тема №2. Установки учебной версии программы, Тема №3. Конфигурация программы, Тема №4. Рабочая среда программы, Тема №5.Элементы виртуального здания , Тема №6.Виды виртуального здания, Тема №7.Параметры элементов , Тема №8.Визуализация, Поиск материала по темам лабораторных работ , Подготовка и оформление итоговой работы, Расчетно-графическая работа 3d моделирование одноэтажного коттеджа в программе Archicad						
Форма промежуточной аттестации	Зачёт						
Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
2	-	-	32	76	0	108	